

# Examen de Probabilités

## 1ère année Apprentissage Sciences du Numérique

Durée : 1h30

Documents autorisés : notes de cours/TD

### 1 Roulette (3 pts)

Un joueur joue à la roulette dans un casino et obtient un nombre aléatoire entre 0 et 36 (avec les mêmes probabilités pour tous les nombres).

Il mise 5 euros.

- ◇ s'il obtient un nombre pair (hors 0), il récupère ses 5 euros misés et en gagne 5 autres.
- ◇ s'il obtient un nombre impair, il perd ses 5 euros.
- ◇ s'il obtient le 0, il gagne 170 euros.

On note  $X$  la variable aléatoire donnant le gain du joueur.

1. Déterminer la loi de probabilité de  $X$ .
2. Calculer la moyenne de  $X$  et en déduire si le jeu est favorable au joueur.

### 2 Couple géométrique (4 pts)

Pour les besoins de l'exercice, on rappelle que  $\sum_{n \in \mathbb{N}} \frac{1}{2^n} = 2$ .

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires discrètes à valeurs dans  $\mathbb{N}$ , telles que

$$P(X = i, Y = j) = \frac{a}{2^{i+j}}, \text{ pour tout } (i, j) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$$

1. Déterminer la constante  $a$ .
2. Déterminer les lois marginales de  $X$  et de  $Y$ .
3.  $X$  et  $Y$  sont-elles indépendantes?

### 3 Installation réseau (6 pts)

Une entreprise chargée du maintien d'une installation réseau doit vérifier l'état de marche de ses appareils et en remplacer certains le cas échéant. D'après ce qu'elle a pu constater sur d'autres installations avec le même type d'appareils, elle considère qu'il existe une probabilité de 10% pour qu'un appareil présente un défaut de fabrication, lui permettant toutefois de fonctionner. Mais parmi ceux-ci, il existe une probabilité égale à 70% de devenir hors d'usage après seulement 2 ans. Pour un appareil n'ayant pas de défaut de fabrication initial, cette dernière probabilité est égale à 20%.

1. Calculer la probabilité pour un appareil quelconque d'être hors d'usage après 2 ans.
2. Calculer la probabilité pour un appareil hors d'usage de n'avoir pas eu de défaut de fabrication initial.
3. Le constructeur se décide à faire un contrôle qualité plus strict des appareils fabriqués, c'est-à-dire qu'il teste tous les appareils en sortie de la chaîne de fabrication pour savoir s'ils présentent un défaut ou non. On note  $X$  le numéro du 1er appareil testé qui présente un défaut. On considère que le nombre d'appareils testés est suffisamment grand pour pouvoir modéliser que  $X$  prend ses valeurs dans  $\mathbb{N}^*$ .

(a) Déterminer la loi de  $X$ , c'est à dire la probabilité  $P(X = k)$  pour  $k \geq 1$ .

(b) Vérifier qu'on a bien  $\sum_{k=1}^{+\infty} P(X = k) = 1$ .

(c) Calculer alors la moyenne de  $X$ .

On utilisera les formules suivantes, pour un réel  $0 \leq x < 1$  :

$$\sum_{k=0}^{+\infty} x^k = \frac{1}{1-x}, \text{ et } \sum_{k=1}^{+\infty} kx^{k-1} = \frac{1}{(1-x)^2}$$

#### 4 Variable aléatoire continue (3 pts)

Soit  $X$  une variable aléatoire continue dont la densité est donnée par

$$f(x) = ce^{-|x|}, x \in \mathbb{R}$$

1. Déterminer la constante  $c$  (**aide** : dans l'intégrale on distinguera les cas  $x \leq 0$  et  $x > 0$ ).
2. On pose  $Y = X^3$ . A l'aide de la formule de changement de variable, déterminer la densité de probabilité de  $Y$  (on prendra soin au préalable de déterminer l'ensemble des valeurs prises par  $Y$ ).

#### 5 Couple de variables aléatoires continues (4 pts)

Une personne s'exerce au tir à l'arc sur une cible circulaire de rayon 1. On suppose qu'elle est suffisamment maladroite pour que le point d'impact de coordonnées  $(X, Y)$  (le point  $(0, 0)$  étant le centre de la cible) soit uniformément distribué sur la cible. La cible  $C$  est l'ensemble des points  $C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 | x^2 + y^2 \leq 1\}$ .

1. Exprimer la densité de probabilité du couple  $f(x, y)$  (qui est l'inverse de l'aire de  $C$ ).
2. Calculer les lois marginales de  $X$  et de  $Y$  (attention aux bornes d'intégration !)
3. Ces variables sont-elles indépendantes ?