1 Forger et envoyer des paquets avec Scapy

1.1 Préambule

Scapy propose aussi un mode interactif de la même manière que Python, se lançant avec la commande \$scapy. Afin de pouvoir envoyer des trames Ethernet (couche 2), nous lancerons Scapy en mode administrateur \$sudo scapy.

1.2 Forger

Scapy permet de construire avec une grande aisance des paquets de toutes sortes. Dans le mode interactif, essayez les commandes suivantes :

```
>>> IP()
>>> IP().show()
>>> ls(IP())
```

La fonction IP() construit un objet de même type et on peut conserver cet objet dans une variable en faisait par exemple :

```
>>> trame = IP()
```

On peut directement afficher un attribut. Par exemple, pour afficher la source en reprenant l'exemple précédent :

```
>>> trame.src
```

Dans Scapy, il existe des objets Python « champs », Field, et des objets Python « paquets », Packet, qui sont constitués de ces champs. Lorsque l'on construit un paquet réseau complet, il est nécessaire d'empiler les différentes couches protocolaires, layers. L'empilement des couches se fait avec l'opérateur « / ».

```
>>> p = IP()/UDP()
```

On peut aussi intervertir les différents champs à des fins expérimentales, même si c'est contraire aux protocoles.

```
>>> p = TCP()/IP()/UDP()
```

On peut aussi accéder A l'une des couches en utilisant l'opérateur in.

```
>>> p = IP()/TCP()
>>> TCP in p
True
```

Lorsque l'on change la valeur d'un attribut, il faut faire attention au type. Par exemple, les attributs src et dst sont des chaînes de caractères, alors que sport et dport sont des entiers.

```
>>> trame = IP()/TCP()
>>> trame.dst = "192.168.1.2"
>>> trame.dport = 42
#Et en version abrégée :
>>> trame = IP(dst="192.168.1.2")/TCP(dport=42)
```

Remarques : Afin d'obtenir le calcul automatique ou la valeur par défaut de certains champs qui ont redéfinis, il faut les effacer .

```
>>> del(trame.ttl)
```

Erreur classique : Certains protocoles ont un champ qui ont le même nom (exemple dst dans Ether et IP) pour accéder à cette valeur il faut préciser

```
>>> a=Ether()/IP()
>>> a[IP].dst
```

De manière générale précisez toujours le protocole quand vous faites un test sur une valeur ou voulez la modifier.

Astuces: Pour récupérer le contenu d'une payload, on peut faire :

```
>>> payload = p.payload
```

Pour lire une entrée clavier avec Python :

```
input = raw_input("Message : ")
```

Envoie/réponses: Pour envoyer un paquet au niveau 2 on peut utiliser

```
>>> sendp(a)
```

Si vous voulez envoyer le paquet au niveau 3 il faut utiliser

```
>>> send(a)
```

Attention Scapy utilise sa propre table ARP pour savoir à qui il doit envoyer le paquet. Il est possible d'envoyer un paquet en attendant une réponse avec

```
>>> rep=sr1(a)
```

Ou srp si vous envoyez au niveau 2. Dans ce cas la réponse attendue au paquet est stockée dans rep.

1.3 Scapy

1.3.1 Importation du module

```
from scapy.all import *
```

1.3.2 Fonction sniff()

```
sniff(filter="", count=0, prn=None, lfilter=None, timeout=None, iface=All)
```

- **count** : nombre de paquets à capturer. 0 : pas de limite.
- **timeout** : stoppe le sniff après un temps donné.
- iface : désigne l'interface sur laquelle sniffer. La liste de vos interfaces est donnée par la commande ifconfig.
- filter : filtre les paquets A garder d'après une chaîne de caractère. Exemple : filter="port 80" filtre les paquets ayant un lien avec le port 80.
- lfilter : même chose, mais utilise une fonction qui revoit vrai ou faux plutôt qu'une chaîne. Exemple : lfilter=lambda x: x[1].src=='192.168.1.14' filtre les paquets émis par 192.168.1.14.
- \mathbf{prn} : fonction $\hat{\mathbf{A}}$ appliquer $\hat{\mathbf{A}}$ chaque paquet. Si la fonction retourne quelque chose, cela s'affiche. Exemple: $\mathbf{prn} = \text{lambda } \mathbf{x} : \mathbf{x}.\mathbf{show}()$ va afficher le détail de chaque paquet.