

Développements formels de systèmes complexes

16 Janvier 2020.

Durée 1h30

Documents autorisés

Partie 1. Questions de cours

La méthode B propose de décrire des spécifications de systèmes comprenant des variables, des invariants, une initialisation des variables ainsi que des événements.

- A. Qu'est-ce qu'une obligation de preuve ?
- B. Comment ces obligations de preuve sont-elles générées ?
- C. Quel est le rôle de l'invariant dans la spécification de propriétés de systèmes ?
- D. Le maintien des invariants par l'évènement d'initialisation et par chaque évènement d'une machine permet de garantir le maintien de cet invariant pour tous les comportements décrits par cette machine. Expliquer pourquoi.
- E. Lorsqu'un invariant est introduit, il doit décroître grâce aux événements dit "convergeants". Quelles sont les obligations de preuve du invariant associées à ces événements ?

Il est demandé de répondre en quelques lignes seulement.

Partie 2. Une machine Event-B

On veut spécifier un système de gestion d'employés. Les employés appartiennent à un ensemble d'employés *EMPLOYES* (type) définis dans un contexte *Emp_Definitions* comme suit.

```
CONTEXT
  Emp_Definitions
SETS
  EMPLOYES
END
```

Un ensemble d'employés *employes* est défini dans l'état (clause *variables*) de ce système. Il est possible d'obtenir le salaire et l'âge d'un employé par les applications *salaire* et *age* également définies dans l'état (clause *variables*) de ce système.

Les événements suivants sont introduits.

- **embaucher** est un évènement qui crée un nouvel employé d'âge supérieur à 18 et de salaire 10 000. Cet employé fait partie de l'ensemble des employés lorsqu'il est embauché ;
- **augmenter_salaire** : a pour effet d'ajouter une valeur de salaire au salaire d'un employé.

À l'initialisation, l'ensemble des employés noté *employes* est vide.

```

MACHINE
  Travail
SEES
  Emp_Definitions
VARIABLES
  employes, salaire, age
INVARIANT
  INV1 : employes   ⊆ EMPLOYES
  INV2 : age        ∈ employes → NAT
  INV3 : salaire    ∈ employes → NAT
  ...
INITIALISATION
  employes, age, salaire := ∅
EVENTS
  embaucher = ...

  augmenter_salaire = ...

```

Questions

- 1.1. Compléter la machine abstraite B Travail en écrivant un invariant *inv4* qui indique que l'âge de tout employé est compris entre 18 et 65 et que le salaire de tout employé est supérieur à 10 000.
- 1.2. Compléter la machine abstraite B Travail en exprimant la spécification formelle des évènements *embaucher*, et *augmenter_salaire*. Vous veillerez à respecter l'invariant dans cette spécification.
- 1.3. Ecrire les deux obligations de preuve d'invariants associées aux évènements *embaucher* et *augmenter_salaire*.
- 1.4. Justifier, en quelques lignes ou par une démonstration, la correction des évènements définis en question 1.2 par rapport à l'invariant proposé en question 1.1.

Partie 3. Un raffinement Event-B

On souhaite prendre en compte l'ancienneté d'un employé pour les augmentations de salaires et le départ à la retraite. Pour cela, on se propose de définir une machine de raffinement *Travail_Ref* de la machine abstraite *Travail* en

- supposant que le maximum d'employés dans cette entreprise est de 50.
- introduisant une nouvelle variable d'état *anciennete* qui associe l'ancienneté (en nombre d'années travaillées) à chaque employé. L'ancienneté d'un employé nouvellement embauché vaut 0. L'ancienneté ne peut pas dépasser 45

- définissant un événement `augmenter_anciennete` qui augmente d'une année l'ancienneté de chaque employé
- définissant un événement `retraite` qui retire un employé de l'ensemble des employés embauchés lorsque l'ancienneté est égale ou dépasse 42 ans ou que l'âge dépasse 65 ans
- raffinant les événements de la machine `travail` sachant que le salaire d'un employé est augmenté, d'un montant positif, seulement tous les 5 ans
- supposant qu'un employé embauché ne quitte son emploi qu'en partant à la retraite.

Ce raffinement correspond à la machine donnée ci-dessous.

```

MACHINE
  Travail_Ref
REFINES
  Travail
SEES
  Emp_Definitions
VARIABLES
  employes, salaire, age, anciennete
INVARIANT
  INV1 : employes  $\subseteq$  EMPLOYES
  INV2 : age  $\in$  employes  $\rightarrow$  NAT
  INV3 : salaire  $\in$  employes  $\rightarrow$  NAT
  ...
INITIALISATION
  employes, age, salaire, anciennete :=  $\emptyset$ 
EVENTS
  embaucher =
    refines embaucher
    ...

  augmenter_salaire =
    refines augmenter_salaire
    ...

  augmenter_anciennete = ...

  retraite = ...

```

Questions

- 2.1. Compléter les invariants de la machine `Travail_Ref` en prenant en compte les exigences décrites ci-dessus
- 2.2. Compléter les définitions des 4 événements de la machine de raffinement `Travail_Ref`
- 2.3. Donner l'obligation de preuve de correction du raffinement de l'évènement `augmenter_salaire`
- 2.4. Le raffinement obtenu est-il correct ? Justifier votre réponse.