

SSL/TLS

SECURE SOCKETS LAYER - TRANSPORT LAYER SECURITY

Anaïs Gantet, Benoît Camredon

Introduction

Fonctionnement du protocole

Versions

Attaques contre SSL/TLS

Interception SSL/TLS

Bonus

Introduction

Beaucoup de protocoles non sécurisés

- HTTP
- SMTP, IMAP
- FTP
- ...

Nouveaux risques, nouveaux besoins

- De plus en plus d'attaques
- Des besoins de plus en plus risqués : commerce électronique...

Un client et un serveur peuvent avoir une communication **sécurisée** sur un réseau **non sécurisé**, alors qu'ils ne s'étaient **jamais** rencontrés auparavant.

Objectif : Sécuriser les communications

- Confidentialité
 - Eviter l'écoute passive/active
- Authentification
 - Etre sûr de l'entité avec qui on communique
- Intégrité
 - Etre capable de détecter si un message a été modifié

Comment ?

- Confidentialité
 - Chiffrement des communications (chiffrement symétrique)
- Authentification
 - Utilisation de certificats...
- Intégrité
 - Code d'authentification de message

Sécurisation de protocoles non sécurisés...

- Initialement pour HTTP → HTTPS
- Puis élargi à d'autres
 - SMTP → SMTPS
 - IMAP → IMAPS
 - FTP → FTPS
 - ...

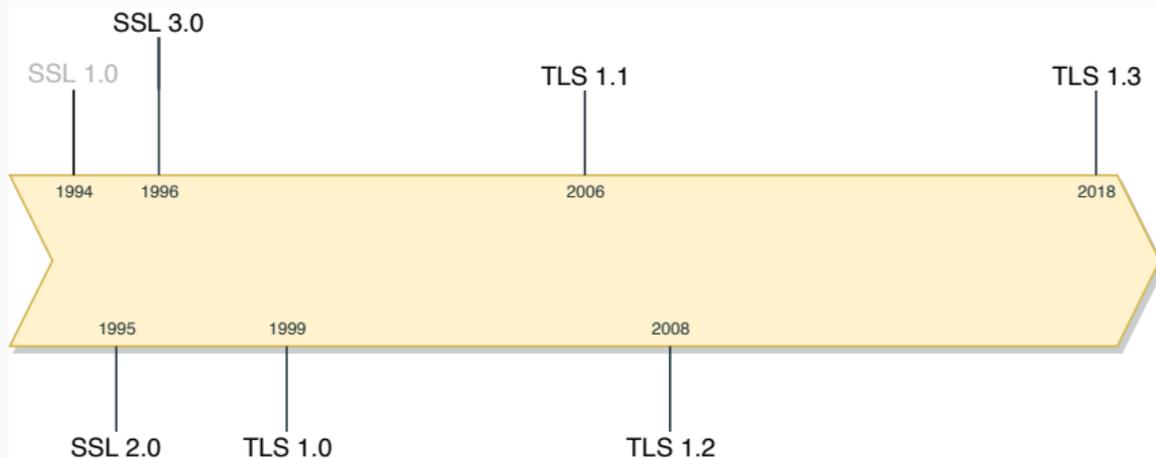
Mais aussi...

- Création de réseaux privés virtuels : OpenVPN
- Sécurisation de réseaux : EAP-TLS



Deux variantes d'un même protocole

- SSL (Secure Sockets Layer) : Netscape
- TLS (Transport Layer Security) : IETF



Fonctionnement du protocole

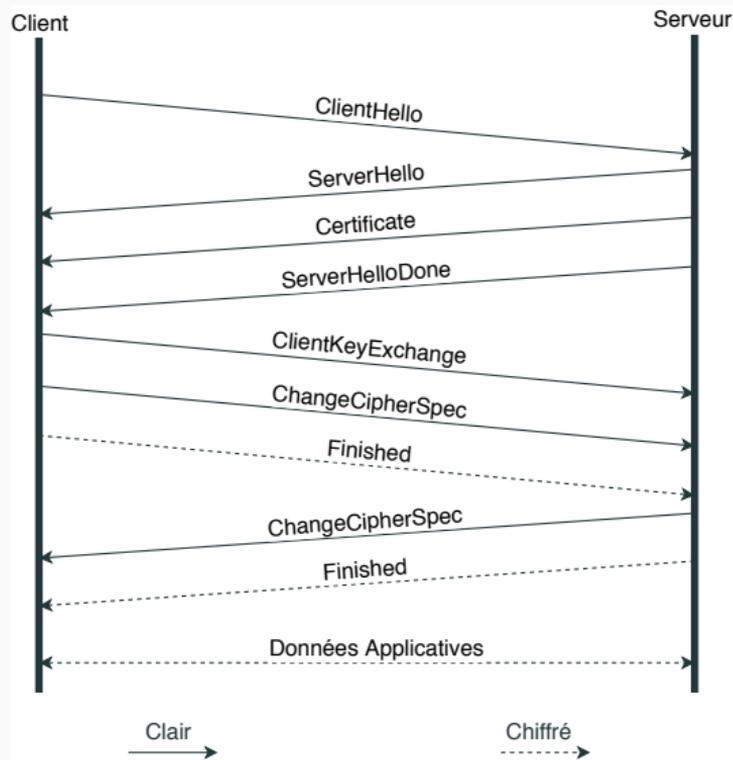
Différentes étapes

1. Négocier la suite cryptographique qui va être utilisée
2. Etablir les éléments secrets de session
3. Authentifier les parties
4. Transmettre les données applicatives de façon sécurisée (confidentialité/intégrité)

Plusieurs protocoles

- Handshake Protocol
 - Négociation de la suite cryptographique
 - S'accorder sur une clé maître
 - Authentifier les acteurs
- Record Protocol
 - Transmission des données applicatives
 - Chiffrement symétrique
- Alert Protocol
 - Quand il y a des problèmes

- **ClientHello** : version SSL/TLS, Ensemble de suites cryptographiques, une suite d'octets aléatoires...
- **ServerHello** : version SSL/TLS choisie, suite cryptographique choisie, une suite d'octets aléatoires...
- **Certificate** : Certificat du serveur
- **ClientKeyExchange** : Génération d'une *pre master key* chiffrée avec la clé publique du serveur
- **ChangeCipherSpec** : Activation des paramètres négociés
- **Finished** : Termine la communication et contient un hashé de l'ensemble des messages échangés



Définition

- Propriété cryptographique qui garantit que la découverte de la clé privée d'un des participants ne compromettra pas la confidentialité des communications passées
- Une nouvelle clé unique est générée pour chaque session

Algorithmes d'échange de clé qui ne fournissent pas la PFS

- RSA
- ECDH
- ...

Algorithmes d'échange de clé qui fournissent la PFS

- Ephemeral Diffie-Hellman (DHE)
- Elliptic curve Ephemeral Diffie-Hellman (ECDHE)

Une suite cryptographique décrit les algorithmes de

- Echange de clé K_x
- Authentification A_u
- Chiffrement de données Enc
- Protection en intégrité des données Mac
- Dérivation pour TLS 1.2 et supérieur

Exemples

- TLS_RSA_WITH_RC4_128_MD5
 - RSA : Chiffrement RSA (échange de clé et authentification implicite)
 - RC4_128 : Chiffrement des données
 - HMAC-MD5 : Intégrité des données
- TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
 - DHE : Echange de clé Diffie-Hellman
 - RSA : Signé par RSA (authentification du serveur)
 - AES_128_CBC : Chiffrement des données
 - HMAC-SHA1 : Intégrité des données

Suite cryptographique

- Algorithme de chiffrement
- Fonction de hachage pour dérivation des clés

Extensions

- Echange de clé (DHE, ECDHE)
- Mécanisme d'authentification (PSK, password, RSA, ECDSA, EdDSA...)

Avant TLS 1.3

TLS_NULL_WITH_NULL_NULL
TLS_RSA_WITH_NULL_SHA
TLS_KRB5_WITH_DES_CBC_SHA
TLS_PSK_WITH_NULL_SHA
TLS_DH_Anon_WITH_RC4_128_MD5
TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_CAMELLIA_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256

TLS 1.3

TLS_AES_128_GCM_SHA256
TLS_AES_256_GCM_SHA384
TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_AES_128_CCM_SHA256

Objectifs

- Permettre à une communication non sécurisée de monter un tunnel sécurisé (SSL ou TLS) pour continuer à s'échanger des données
- Ajout d'une *commande* STARTTLS
- Pas besoin de changer le port !

Etapas

1. Initiation de la communication sur le port habituel
2. Le serveur dit qu'il sait gérer le STARTTLS
3. Le client demande l'établissement d'un tunnel sécurisé avec la commande STARTTLS
4. Négociation SSL/TLS entre le client et le serveur
5. Echange des données applicatives dans la session SSL/TLS

Exemple de protocoles : IMAP:143 (IMAPS:993), SMTP:25 (SMTPS:465), LDAP:389 (LDAPS:636)...

Versions

SSL 2.0

- Failles conceptuelles importantes
 - Possibilité de faire une négociation à la baisse des algorithmes (downgrade attack)
 - HMAC-MD5 pour l'intégrité
 - Partage de clé pour l'intégrité et la confidentialité
 - Mauvaise gestion de fin de connexion
- RFC 6176 en mars 2011 : Prohibiting Secure Sockets Layer (SSL) Version 2.0
- DROWN en 2016

SSL 3.0

- Deux gros soucis avec de vieilles implémentations SSLv3
 - Attaque de Bleichenbacher en 1998 sur PKCS#1 v1.5
 - Incompatibilité avec les extensions de TLS (RFC 3546, 2003)
 - Courbes elliptiques
 - Reprise de session sans état côté serveur
 - renégociation sécurisée
- TLSv1.0 corrige ces deux défauts, donc aucun intérêt pour SSLv3
- POODLE en 2014



TLS 1.0

- Repris par l'IETF en 2001 sans changement fondamental
 - Changement du type de padding
 - Ne dissocie plus les erreurs de padding des erreurs de vérification
 - Ajout des extensions

TLS 1.1

- Révision publiée en 2006 pour répondre à certaines attaques sur les modes de chiffrement CBC

TLS 1.2

- Inclusion des extensions dans le standard
- Nouveaux algorithmes cryptographiques
 - AEAD : Mode combiné pour le chiffrement et l'intégrité appelé aussi *chiffrement authentifié* (AES-GCM)
 - Ajout de suites cryptographiques avec HMAC-SHA256
 - Possibilité d'utiliser SHA2 pour dériver les clés

Grosse refonte de TLS

- Nettoyage de tous les éléments non sécurisés/utilisés
- Amélioration de la sécurité
- Chiffrement plus important du protocole
- Amélioration de la performance (0-RTT...)

Beaucoup d'algorithmes supprimés

- Echange de clé : RSA
- Chiffrement symétrique: RC4, 3DES, Camellia
- Modes de chiffrement : AES-CBC

Elements du protocole supprimés

- Compression TLS
- Renégociation TLS

Algorithmes d'échange de clé

- DHE & ECDHE
- PSK
- PSK avec (EC)DHE

Algorithmes de signature

- RSA
- ECDSA / EdDSA

RC4

- Roos's Bias 1995
- Fluhrer, Martin & Shamir 2001
- Klein 2005
- Combinatorial Problem 2001
- Royal Holloway 2013
- Bar-mitzvah 2015
- NOMORE 2015

RSA-PKCS#1 v1.5

- Bleichenbacher 1998
- Jager 2015
- DROWN 2016

Renégotiation

- Marsh Ray Attack 2009
- Renegotiation DoS 2011
- Triple Handshake 2014

3DES

- Sweet32

Mode CBC

- Vaudenay 2002
- Boneh/Brumley 2003
- BEAST 2011
- Lucky13 2013
- POODLE 2014
- Lucky Microseconds 2015

Compression

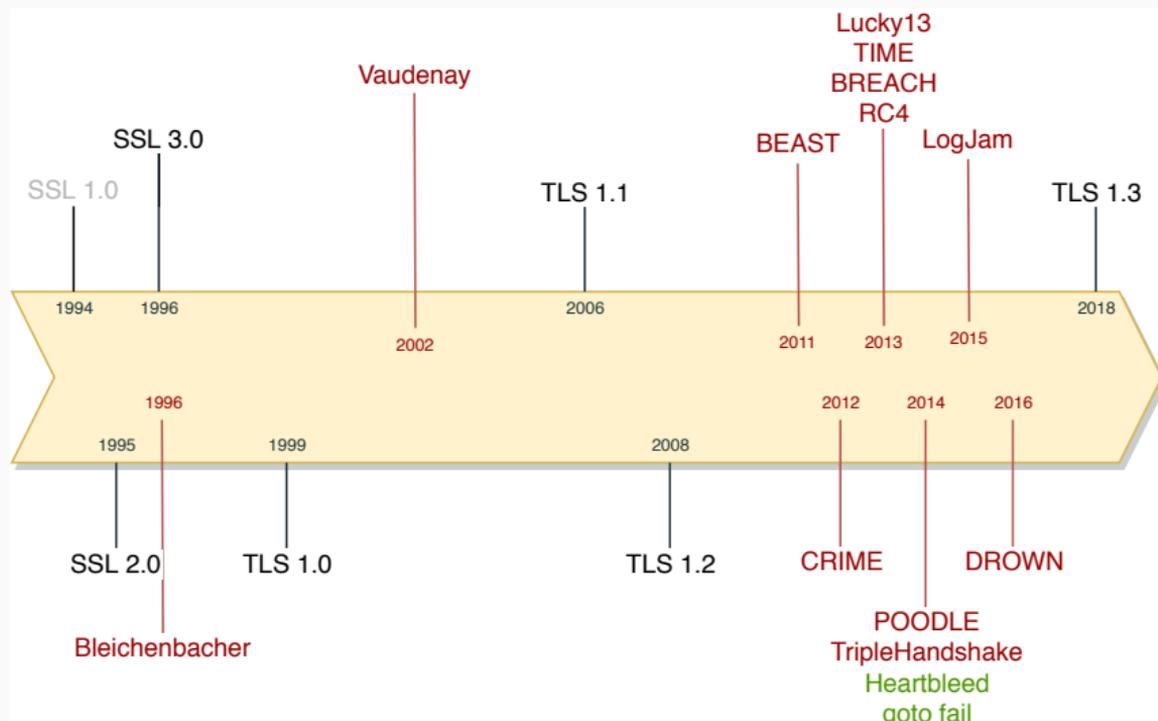
- CRIME 2012

MD5/SHA1

- SLOTH 2016
- SHAttered 2017

Attaques contre SSL/TLS

Timeline



Pourquoi autant d'attaques ?

Utilisation massive sur Internet

- Plus de la moitié du trafic Internet est maintenant chiffré
- Besoin de confidentialité : censure, intimité...

=> **Intérêt pour les attaquants**

Objectifs complexes, contraintes fortes

- Réseau non sécurisé
- Communication antérieure ou secret partagé non nécessaire
- Protocoles/algorithmes différents entre client/serveur
- Puissance de calcul

=> **Compromis à faire**

Protocole complexe

- Nombreuses étapes : Machine à état complexe
- Nombreux algorithmes
- Nombreuses extensions
- ...

=> **Surface d'attaque importante**

Intérêts divergeants

- Besoin de sécurité
- Besoin de performance
- Besoin de contrôle

=> **Encore des compromis**

Généralités

- Attaques visent dans la majorité des cas HTTPS
 - Objectif : Voler un cookie de session
- Attaques souvent théoriques
 - Contraintes plus ou moins fortes
 - Pouvoir envoyer du flux en clair dans la session
 - Exécuter un code js sur la machine
 - Ne fonctionnent pas sur toutes les implémentations
- Montrent clairement des faiblesses

Attaque sur PKCS#1 v1.5

- Million Message Attack de Bleichenbacher (1998)
 - Récupération de la clé de session en décryptant la communication RSA
 - Accès à la communication
 - Possibilité d'interagir avec le serveur
 - Faire la distinction entre une erreur de padding et une erreur de vérification
- DROWN : (Drown stands for Decrypting RSA with Obsolete and Weakened eNcryption)
 - Si le serveur supporte SSLv2
 - Faille openssl supplémentaire réduisant la complexité
 - Utilisation de SSLv2 pour décrypter des trames de TLS

Chiffrement RC4

- Très utilisé (WEP, TLS)
- Biais statistiques
 - Permet de retrouver un texte en clair s'il a été chiffré avec beaucoup de clés différentes
- Attaques: Fluhrer, Mantin and Shamir (2001), Klein (2005), Royal Holloway (2013), Bar-mitzvah (2015), NOMORE (2015)...
- Interdiction d'utiliser RC4 dans TLS suite à la RFC 7465 (2015)

Chiffrement par bloc CBC : Insertion de données

- BEAST (Browser Exploit Against SSL/TLS)
 - Vecteur d'initialisation
 - Concerne TLS 1.0, SSL 3.0... pour les chiffrements par bloc
 - Permet de savoir si un bloc de N octets est présent dans la communication
 - Nécessite de pouvoir envoyer du texte en clair dans la session SSL/TLS

Chiffrement par bloc CBC : Padding Oracle Attack

- Lucky 13 : TLS 1.0, SSL 3.0...
 - Distinguer une erreur MAC d'une erreur de padding (plusieurs tests à faire)
- POODLE : Padding Oracle On Downgraded Legacy Encryption
 - Attaque de l'homme du milieu
 - Possibilité de downgrade le protocole
 - Attaque sur SSL 3.0 : MAC-then-encrypt, Padding aléatoire
 - TLS_FALLBACK_SCSV

Compression

- CRIME, TIME, BREACH

goto fail : iOS

```
static OSStatus
SSLVerifySignedServerKeyExchange(SSLContext *ctx, bool isRsa, SSLBuffer signedParams,
                                uint8_t *signature, UInt16 signatureLen)
{
    OSStatus      err;
    ...

    if ((err = SSLHashSHA1.update(&hashCtx, &serverRandom)) != 0)
        goto fail;
    if ((err = SSLHashSHA1.update(&hashCtx, &signedParams)) != 0)
        goto fail;
    if ((err = SSLHashSHA1.final(&hashCtx, &hashOut)) != 0)
        goto fail;
    ...

fail:
    SSLFreeBuffer(&signedHashes);
    SSLFreeBuffer(&hashCtx);
    return err;
}
```

Faible d'implémentation

- openssl de 1.0.1 à 1.0.1f sont vulnérables
- Fuite du contenu de la mémoire permettant à l'attaquant de récupérer des informations de la machine
- Localisée dans l'extension heartbeat (Sorte de ping)

Etapas normales

1. Client : Envoie moi les 4 lettres toto
2. Serveur : toto

Attaque

1. Client : Envoie moi les 1000 lettres toto
2. Serveur : toto\x00\x64secret\xfe...



Interception SSL/TLS

Objectif : Lire le contenu des communications SSL/TLS pour

- Censure
 - Interdiction d'aller voir certaines informations
 - Limiter les sites que l'on peut voir
- Protection des utilisateurs
 - Interdire les sites dangereux
 - Interdire les contenus dangereux
 - Maîtriser le trafic
- Protection de l'entreprise

Moyens

- Exploiter des vulnérabilités
- Négocier des algorithmes faibles
- Installer une CA sur les clients

Certificat

- Structure de données dans un format spécifique (X509)
- Certifie le lien clé publique / entité, par une autorité ou CA
- Contient des informations importantes
 - L'entité à qui appartient la clé publique
 - La CA qui certifie que la clé publique appartient à l'entité
 - Une date de validité
 - Des usages pour le certificat
 - ...

```
Certificate:
Data:
  Version: 3 (0x2)
  Serial Number: 6448089797071798919 (0x597c3781ca490287)
  Signature Algorithm: sha256WithRSAEncryption
  Issuer: C = US, O = Google Trust Services,
         CN = Google Internet Authority G3
  Validity
    Not Before: Oct 30 13:14:00 2018 GMT
    Not After : Jan 22 13:14:00 2019 GMT
  Subject: C = US, ST = California, L = Mountain View,
         O = Google LLC, CN = www.google.com
  Subject Public Key Info:
    Public Key Algorithm: id-ecPublicKey
    Public-Key: (256 bit)
    pub:
        04:cb:45:6c:75:99:a4:5a:6d:94:a8:db:d9:cd:d1:
        3c:a3:80:9e:82:d8:eb:36:0c:72:19:5d:2a:fb:19:
        b5:a4:33:2c:e0:1d:1d:d3:51:b8:fa:ec:fb:bf:dd:
        15:d2:92:3c:a0:51:71:57:66:58:a8:bc:9b:55:4f:
        a0:3f:f8:74:00
        ASN1 OID: prime256v1
        NIST CURVE: P-256
  X509v3 extensions:
    X509v3 Extended Key Usage:
      TLS Web Server Authentication
    X509v3 Key Usage: critical
      Digital Signature
    X509v3 Subject Alternative Name:
      DNS:www.google.com
  Authority Information Access:
    CA Issuers - URI:http://pki.goog/gsr2/GTSGIAG3.crt
    OCSP - URI:http://ocsp.pki.goog/GTSGIAG3
  X509v3 Subject Key Identifier:
    95:78:50:8C:BF:4F:14:85:F8:94:B9:D7:3C:B8:AB:EB:09:C2:D3:AB
  X509v3 Basic Constraints: critical
    CA:FALSE
  X509v3 Authority Key Identifier:
    keyid:77:C2:B8:50:9A:67:76:76:B1:2D:C2:86:D0:83:A0:7E:A6:7E:BA:4B
  X509v3 Certificate Policies:
    Policy: 1.3.6.1.4.1.11129.2.5.3
    Policy: 2.23.140.1.2.2
  X509v3 CRL Distribution Points:
    Full Name:
      URI:http://crl.pki.goog/GTSGIAG3.crl
  Signature Algorithm: sha256WithRSAEncryption
    08:4a:a3:b8:87:dc:6e:f0:81:61:05:f0:3e:bc:75:05:14:7a:
    ...
```

Vérification du certificat

1. Récupérer le certificat sur le serveur (Certificate)
2. Vérifier que l'entité du certificat correspond bien au serveur sur lequel on souhaite se connecter
3. Vérifier que le certificat est correct
 - Pas expiré
 - Usage cohérent
 - ...
4. Vérifier que le certificat est signé par une CA connue
5. Vérifier que la signature est correcte

=> **Confiance aveugle dans l'autorité (pré-enregistrée dans les clients)**

Authentification du serveur

1. Récupération du challenge venant du serveur
2. Déchiffrement du challenge avec la clé publique. Si ça fonctionne, le serveur a bien la clé privée correspondant à la clé publique du certificat

Entités reconnues

- Une grosse partie d'Internet repose sur ces entités
- Certificat enregistré dans nos clients web (/etc/ssl/certs)
- Exemple : Verisign, Thawte...

Si une autorité se fait pirater ?

- L'attaquant pourra signer des certificats qui seront acceptés par les navigateurs
- Cas de *DigiNotar* en 2011

Public Key Pinning

- Clés publiques (serveur/autorité) en mémoire dans le client
- Limite le risque en cas de compromission d'une CA
- Mais possibilité d'utiliser une CA locale...

Bonus

Votre avis compte

- remarques ?
- améliorations ?
- suggestions ?
- questions ?

`anais.gantet.pro@gmail.com`

`benoit.camredon@gmail.com`

Exemple de connection TLS illustrée et commentée

- <https://tls.ulfheim.net>

SSL/TLS

- https://www.sstic.org/media/SSTIC2012/SSTIC-actes/ssl_tls_soa_recos/SSTIC2012-Article-ssl_tls_soa_recos-levillain_2.pdf
- https://www.sstic.org/media/SSTIC2015/SSTIC-actes/ssltls_soa_reloaded/SSTIC2015-Article-ssltls_soa_reloaded-levillain_c0bDbqp.pdf

TLS 1.3

- https://www.owasp.org/images/9/91/OWASPLondon20180125_TLSv1.3_Andy_Brodie.pdf

Attaques

- BEAST: <https://commandlinefanatic.com/cgi-bin/showarticle.cgi?article=art027>
- Lucky 13: <http://www.isg.rhul.ac.uk/tls/Lucky13.html>
- POODLE: <https://www.dfranke.us/posts/2014-10-14-how-poodle-happened.html>