

Rapport Personnel de la 1er itération de TOB

Travail réalisé :

Au début du projet, je n'avais pas des connaissances approfondies à propos des sujets des expressions régulières, la manière de les utiliser et leur utilité. Donc j'ai pris tout mon temps à les comprendre et savoir comment marchent elles surtout que j'avais comme tâche en premier lieu d'implémenter les classes utiles pour manipuler les expressions régulières en se basant sur le diagramme UML effectué par Ewen Le Bihan.

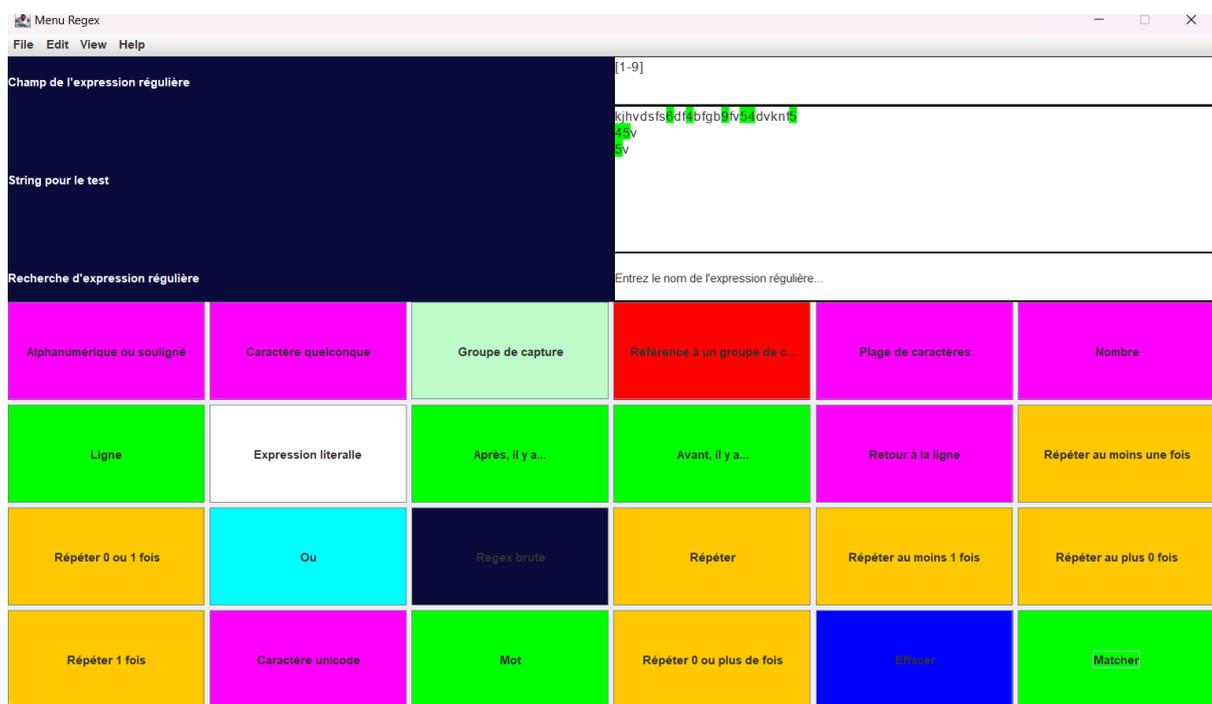
Comme affirmé précédemment, j'ai été chargé de l'implémentation des classes des différents blocs pour la construction des expressions régulières. C'était indispensable pour moi d'effectuer des recherches sur internet pour connaître tant de choses qui m'aideront à implémenter différentes méthodes surtout celle nommée **'toRegexFragment()'** qui permet de retourner le fragment string de chaque expression.

Après avoir fini ceci et en étudiant ce que mes collègues ont fait, j'ai décidé d'implémenter les différents boutons scratch qui vont former l'expression régulière voulues puisque c'était moi qui était chargé de la construction des blocs, j'étais le plus proche à comprendre les classes implémentés et donc la manière la plus adéquates d'implémenter les boutons, de définir leurs noms, leurs identifiants, leurs couleurs, et leurs ActionListener. C'est à dire, j'ai implémenter les Actions listeners des différents boutons de chaque bloc ainsi que le bouton 'Effacer' qui permet d'effacer le contenu du JTextPane de l'expression régulière et le bouton 'Matcher' pour matcher l'expression régulière au String input entrée à l'aide de la classe **'findMatch'** implémenté par Gauthier Rancoule.

Ensuite, j'ai implémenter les classes nécessaires pour stocker l'historique de tests effectué par l'utilisateur dans un fichier sérialisable mais on n'a pas encore inclus cette fonctionnalité dans le logiciel.

Ensuite, j'ai effectué des changements sur l'interface du menu des blocs réalisé par Florent Puy, j'ai changé les zone de texte de JTextField à JTextPane pour pouvoir effectuer des changements. J'ai ajouté des éléments comme un nouveau JTextPane pour le string input et un une méthode qui permet de transformer un string vers un type Color.

Ensuite, après avoir implémenter les boutons de match et l'harmoniser avec la partie construction et les JTextPane, j'ai implémenter la coloration du match des expressions régulière à l'expression d'entrée.



En plus, j'ai regroupé et merge les différents classes et interfaces graphiques créées par tous mes collègues et je les ai simplifié et divisé en packages (frames, panels,

construction, buttons...) pour effectuer mes propres tests et avoir plus d'idées pour le bon fonctionnement du logiciel.

Finalement, j'ai documenté les codes implémentés avec des commentaires Javadoc pour nous faciliter la tâche de continuer notre travail après une suspension.

Travail à suivre :

Des modifications sont prévues dans la classe construction des blocs, pour que je réussisse à mettre en œuvre des boutons de blocs qui ne sont pas simples (contient des blocs fils comme 'repeat') et ce sont eux qui seront affichés en menu d'accueil et en cliquant dessus nous auront leurs boutons fils. De plus, j'envisage créer une nouvelle section de didacticiel qui sera dédiée à donner plus d'information aux nouveaux utilisateurs sur les expressions régulières en premier et sur le fonctionnement de notre logiciel. Finalement, je contribuerais sûrement dans le développement de l'interface graphique pour la rendre plus belle et plus efficace.

Ayoub Bouchama