

GAUTHIER RANCOULE

Rapport personnel

Au début de ce projet, j'ai commencé à étudier l'UML fait par Ewen sur l'implémentation des blocks afin de comprendre comment les expressions régulières seraient implémentées dans notre groupe.

J'ai pu alors travaillé ces parties :

- Utilisation de la librairie regex de Java avec les classes Matcher et Pattern pour analyser les expressions régulières en string et qui permet de récupérer les positions de début/fin des matches dans une liste de Tuple. Un getter est disponible pour récupérer cette liste.

- Le Tuple n'existe pas en Java, j'ai donc dû créer une classe Tuple qui contient deux attributs x et y qui sont des integers.

- Création du manuel d'utilisation de notre projet afin d'expliquer comment utiliser celui-ci.

En cours d'avancement pour plus tard :

Vers la fin du sprint 4, j'ai pu aussi commencer l'implémentation d'onglets du logiciel qui fonctionnent, mais qui n'a pas encore été implémenté avec les autres composants.