

## Rapport personnel

Après avoir bien compris le projet j'ai décidé de travailler sur le menu de l'application, certes, ça sera pas un travail très proche au sujet, mais ça va me permettre de savoir manipuler certains outils dans java qui me paraissait étrange .

J'ai commencé par créer un code qui crée une fenêtre JFrame avec une barre de menus JMenuBar contenant deux menus : "File" et "Help". Le menu "File" contient des options pour ouvrir et enregistrer des fichiers, ainsi qu'une option pour quitter l'application. Le menu "Help" contient une option pour afficher des informations sur l'application. J'ai ajouté deux nouveaux boutons dans la barre de menus ("Edit" et "View") et crée une interface utilisateur de base en utilisant des composants Swing pour afficher les blocs d'expression régulière.

C'est une première version à développer, je compte lier mon travail avec celui de mes camarades afin d'optimiser le menu de l'application.